

Universidade Federal Fluminense – Instituto de Computação

Disciplina: TCC00326: Programação de Computadores

Trabalho Prático

Faça um programa em Fortran que implemente o Jogo da Velha obedecendo às seguintes regras:

1. O jogador joga contra o computador;
2. O computador nunca pode perder;
3. Deve ser possível que o jogador escolha "O" ou "X" para jogar; e
4. Deve ser possível que o jogador escolha se quer começar o jogo ou deixar o computador começar

Exemplo de interação com o usuário:

```
Bem vindo ao jogo da velha.
```

```
Você deseja ser O ou X?
```

```
X
```

```
Selecione uma das opções seguintes:
```

```
[C] se você deseja que o computador comece o jogo
```

```
[J] se você deseja começar o jogo
```

```
[S] se você deseja sair do jogo
```

```
J
```

```
 1 | 2 | 3
---+---+---
 4 | 5 | 6
---+---+---
 7 | 8 | 9
```

```
Digite a posição em que quer jogar:
```

```
4
```

```
 1 | 2 | 3
---+---+---
 X | O | 6
---+---+---
 7 | 8 | 9
```

```
Digite a posição em que quer jogar:
```

```
1
```

```
 X | 2 | 3
---+---+---
 X | O | 6
---+---+---
  O | 8 | 9
```

```
...
```

Possíveis resultados:

Desculpe, mas você perdeu!
Parabéns, você venceu!
Opa, nós empatamos!

Deseja jogar novamente? (S/N)

Note que, pelas regras do trabalho, o resultado “Parabéns, você venceu!” deve estar previsto e implementado. Porém, não deve ser obtido pelo usuário, pois o computador deve ser imbatível!

Observações importantes

- O código fonte produzido deve ser entregue por e-mail na data estipulada no cronograma da disciplina.
- O código fonte deve estar suficientemente comentado a fim de permitir a compreensão do mesmo.
- Não serão aceitos trabalhos fora do prazo, mesmo que seja por questão de minutos.
- Se for observada cópia de trabalho ou adaptações de códigos entregues por mais de um grupo então todos os grupos envolvidos serão penalizados. A nota original será decrementada em 5,0 pontos e o restante será dividido pelo número de grupos envolvidos.

Etapa I – Formação dos grupos:

1. Os grupos para o trabalho final devem ser constituídos até o dia **29 de junho de 2016** às **23:59h**.
2. Os grupos devem conter **como máximo três integrantes**.
3. A formação deve ser entregue via e-mail contendo nome completo e matrícula de cada participante do grupo. A mesma formação deve ser mantida até o fim do semestre.

Etapa II – Entrega dos trabalhos:

1. Os trabalhos podem ser entregues por email até o **25 de julho de 2016** às **23:59h**.
2. Devera ser enviado como anexo ao email o(s) arquivos Fortran (.f).