



Programação de Computadores:

Arquivos

Luis Martí

Instituto de Computação

Universidade Federal Fluminense

lmarti@ic.uff.br - <http://lmarti.com>

Vantagens no Uso de Arquivos

- Não é necessário digitar via teclado os dados a cada execução do programa
- Os resultados do programa podem ser impressos com mais facilidade
- Os resultados do programa podem ser enviados para outras pessoas com mais facilidade

Comandos Utilizados com Arquivos

- Comandos

- OPEN (<id>, FILE='<nome do arquivo>', STATUS='<status>')
- READ (<id>, *) <dados para ler>
- WRITE (<id>, *) <dados para escrever>
- CLOSE (<id>)

<id> é um utilizado para identificar o arquivo, evitando escrever o nome do arquivo em todos os comandos

Abertura de Arquivos

- OPEN (<identificador>,
 FILE= '<nome do arquivo>' ,
 STATUS= '<status>')
- O argumento **FILE** indica o nome do arquivo, que é um **valor alfanumérico** constante ou armazenado em uma variável do tipo `character`

Abertura de Arquivos

- OPEN (<identificador>, FILE= '<nome do arquivo>', STATUS= '<status>')
- O argumento STATUS é opcional, e o valor de <status> pode ser
 - NEW: arquivo novo, será criado e aberto
 - OLD : arquivo existente, será aberto e o conteúdo substituído
 - SCRATCH : o arquivo será temporário
 - UNKNOWN : você não sabe

Observações Importantes

- Sempre é preciso **abrir um arquivo antes de ler** seu conteúdo **ou escrever** nele
- A leitura (usual) é seqüencial
 - É necessário ler todas as posições anteriores a que você quer para poder chegar na posição desejada
- A escrita é seqüencial

Exemplos de Leitura

Veja os arquivos p22ler.f e p23ler.f

Exemplos de Escrita

Veja os arquivos p24escr.f e p25escr.f

Material adaptado por Luis Martí a partir dos slides de Leandro Augusto Frata Fernandes.